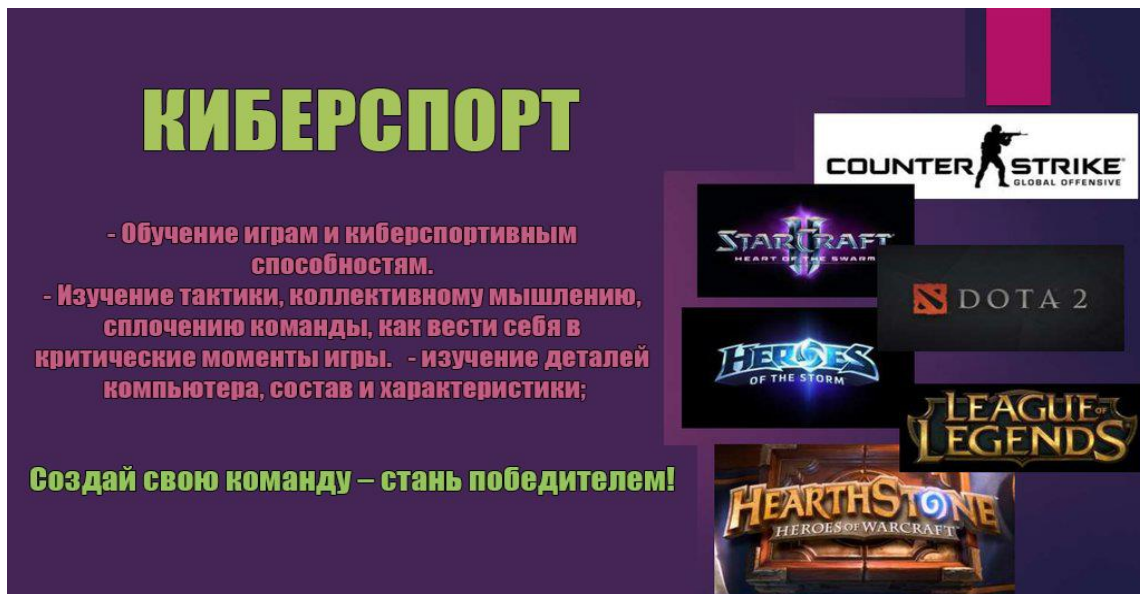


# Объединение технической направленности «Киберспорт»

Руководитель объединения, педагог дополнительного образования Карагаев Андрей Владимирович



На занятиях в объединении у обучающихся формируется общее представление о киберспорте, обучающиеся изучают тактику и стратегию поведения, участвуют в соревнованиях и учатся работать в команде. Программа помогает обучающимся определиться в выборе будущей профессии.

Основное направление программы это - интеллектуальные виды спорта, среди которых важное место занимает киберспортивные соревнования. В России киберспорт признали официальным видом спорта.

Киберспорт (компьютерный спорт, электронный спорт) – это вид соревновательной деятельности и специальной практики подготовки к соревнованиям на основе компьютерных и/или видеоигр, где игра предоставляет среду взаимодействия объектов управления, обеспечивая равные условия состязаний человека с человеком или команды с командой.

В интеллектуальных видах спорта, в том числе и в киберспорте требуются те же качества, которые ценятся и в традиционном спорте: профессионализм, целеустремленность, решительность, инициативность, дисциплинированность, смелость, выдержка и воля к победе.

Особенностью киберспорта является его индифферентность к физическим данным участников соревнований – люди с ограниченными физическими возможностями играют наравне с остальными, не испытывая никакого дискомфорта.

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Киберспорт» направлена на создание сообщества профессиональных спортсменов, желающих играть и выигрывать, а также развивать свои навыки: профессионализм, стремление к победе, волю к саморазвитию, желание анализировать, выявлять свои ошибки и исправлять их.

**Цель** – формирование информационной компетенции обучающихся через овладение ими системой дополнительных знаний и умений в области современных ИКТ, для социального, культурного и профессионального самоопределения и творческой самореализации.