

УТВЕРЖДАЮ:
Директор МАОУ ДО ЦДО «Спектр»

Т.А. Кормина
« ____ » _____ 2024 г.



СОГЛАСОВАНО:
Начальник МКУ
«Управление образованием»

О.А. Евсюкова
« ____ » _____ 2024 г.



ПОЛОЖЕНИЕ о проведении районной военно-спортивной игры «Зарница»

1. Общие положения

1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения районной военно-спортивной игры «Зарница» (далее - Игра), которая проводится в рамках соревнований «Школа безопасности».

2. Организаторами Игры являются - Муниципальное автономное образовательное учреждение дополнительного образования Центр дополнительного образования детей «Спектр» Туринского городского округа (далее - ЦДО «Спектр») и Общероссийское общественно-государственное движение детей и молодежи «Движение первых» (далее - Движение Первых) при поддержке Министерства просвещения Российской Федерации.

2. Цели и задачи Игры

3. Игра проводится с целью формирования эффективной системы по патриотическому воспитанию, гражданскому становлению детей и подростков.

4. Задачи Игры:

- 1) подготовка подрастающего поколения к исполнению воинского долга в Вооруженных Силах России;
- 2) поддержка и развитие детской инициативы в деле освоения воинских профессий;
- 3) формирование сознательного отношения к вопросам личной и общественной безопасности, развитие практических умений и навыков поведения в экстремальных ситуациях;
- 4) пропаганда и популяризация среди детей и молодежи здорового образа жизни.

3. Участники Игры

5. В Игре принимают участие команды образовательных учреждений Туринского городского округа. Состав участников команды: **7 человек:** командир (знак отличия) + 6 участников; (не менее 2 девушек). Возраст участников от **11 до 13 лет** (включительно).

6. Команда должна иметь:

- 1) свое название; эмблему; девиз;
 - 2) санитарную сумку: 1 шт.;
 - 3) пневматическую винтовку (чехол обязателен);
 - 4) блокнот, линейку, карандаш (ручку).
7. Команду-участницу сопровождает руководитель.

4. Порядок и сроки проведения Игры

8. Игра проводится **02 марта 2024 г. в 12:00 ч. в урочище Веселинка.** Регистрация команд: **11:00-11:40.**

9. Предварительная заявка на участие в игре подаётся в письменной форме в ЦДО «Спектр» (г. Туринск, ул. Ленина, д. 33, каб. № 4) **до 26 февраля 2023 года**. Ответственный педагог-организатор Хворова Е.Н. Телефон для справок: 8(343 49)2-27-31; 8 912 268 95 27. Электронная почта: elena.hvorova1967@mail.ru

10. Именная заявка подаётся в день проведения Игры (*Приложение 1*). Именная заявка должна быть подписана директором и медицинским работником. К заявке прилагаются: выписка из приказа о назначении руководителя группы из числа работников образовательного учреждения с возложением на него ответственности за жизнь и здоровье учащихся, информация о проведении участникам инструктажа по технике безопасности в период проведения Игры.

11. Очередность выступления команд в каждом этапе Игры определяется жеребьевкой.

12. Программа проведения Игры:

1) регистрация команд;

2) **общее построение участников**, которое проходит перед началом и по окончании Игры. Во время построения в начале мероприятия командиры команд-участниц сдают рапорт, который оценивается по пятибалльной шкале, по следующим критериям:

- доклад командира (*Приложение 2*);
- действия в составе отряда во время доклада командира.

3) творческие конкурсы Игры:

- **Боевой листок на одну из предложенных тем: «Есть такая профессия – Родину защищать!», «Не забыть нам этой даты, что покончила с блокадой (80 лет снятия блокады Ленинграда)» «Свердловская область - 90 лет. Опорный край державы».**

Боевой листок – один из видов солдатских стенных газет, выпускаемых в подразделениях частей Советской и Российской армии. Во время Великой Отечественной войны 1941–1945 гг. в боевом листке солдаты рассказывали о героических подвигах своих товарищей, выражали патриотические чувства, призывали к разгрому немецко-фашистских захватчиков. В мирной обстановке содержанием боевых листков является изучение и раскрытие значения знаменательных событий и биографий людей, внесших свой вклад в историю становления страны и малой Родины.

Требования к оформлению Боевого листка: формат А-2, ватман. Приветствуется подробный рассказ о боевом пути или службе в армии, наградах воина-земляка, о котором рассказывается в «Боевом листке», а также, приветствуется использование в оформлении «Боевого листка» элементов художественно-прикладного творчества (ткани, клея, картона, цветной бумаги и др.).

Критерии оценивания (по пятибалльной шкале): информативность, подробность, полнота освещения темы, грамотность, красочность, наличие фотографий, рисунков и иллюстраций, творческий подход, выражение собственных мыслей и чувств.

- **Эмблема команды.**

Требования к оформлению эмблемы: формат А-4, ватман, его описание на листе формата А-4.

Критерии оценивания (по пятибалльной шкале): соответствие эмблемы названию команды, геральдическим установкам, качество оформления.

4) этап Игры «Трасса» состоит из следующих заданий:

1. «Снайпер»

Участвуют 2 члена команды (1 юноша и 1 девушка обязательно).

(Максимальное количество выстрелов – 4, 1 – пробный и 3 засчитываемых)

Стрельба из пневматической винтовки из положения лежа с упора на 10 м.

Каждое попадание в цель засчитывается как 1 минута, вычитаемая из общего времени команды. Каждый промах (попадание в «молоко») прибавляется как 1 штрафная минута к общему времени команды.

2. «Разминирование минного поля»

Командир отправляет на минное поле одного сапёра для разминирования. С помощью щупа (лыжная палка) сапёр должен обеспечить проход по заминированному участку местности. Обнаружив мину, сапёр её обозначает флажком и проводит группу по безопасному обозначенному фарватеру (общее количество мин 6 штук). Далее по разминированной местности проходит вся команда. При наличии ошибок команде добавляется дополнительная 1 штрафная минута за каждую ошибку.

Штраф:

- большая кучность при прохождении фарватера + 1 штрафная минута;
- пропущенные мины в обозначенном фарватере + 1 штрафная минута;
- падение + 1 штрафная минута.

3. «Перевозчик»

Участствует вся команда. Нужно перевезти всю команду, используя только одни санки. Первый участник игры сажает второго участника на санки, доезжает до фишки. Второй участник возвращается к команде, сажает третьего участника и перевозит к первому и так вся команда.

Штраф:

- более двух участников на этапе + 1 штрафная минута;
- падение + 1 штрафная минута.

4. «Пулемёт»

Метание гранаты в цель (необходимо сбить условную цель), все участники выполняют по одному броску. *Условие* – на этапе 1 участник

Штраф:

- двое на этапе + 1 штрафная минута;
- заступ за линию + 1 штрафная минута.

5. «Гора»

Подъем на возвышенность лыжным ходом «Ёлочка». *Условие* – на этапе 1 участник

Штраф:

- двое на этапе + 1 штрафная минута;
- касание земли конечностью + 1 штрафная минута;
- неправильное выполнение хода + 1 штрафная минута;
- падение + 1 штрафная минута.

6. «Переправа»

На высоте 2–2,3 м между деревьями привязана веревка. Расстояние 5 м, внизу «река». Надо в виси на руках преодолеть препятствие, не «замочив» ног. *Условие* – на этапе 1 участник

Штраф:

- двое на этапе + 1 штрафная минута;
- касание земли конечностью + 1 штрафная минута;
- падение + 1 штрафная минута.

7. «Мышеловка»

Веревочное заграждение. Длина 5 м, ширина 60–70 см, высота 40 см. Обучающимся необходимо преодолеть «Мышеловку» по-пластунски, толкая впереди себя или таща за собой вещмешок. За касание натянутой веревки (сетки) либо кольца участник получает 1 штрафное очко. Участник, получивший 3 «ранения» (3 штрафных очка), возвращается на исходную позицию и проходит «мышеловку» заново. *Условие* – на этапе 1 участник

Штраф:

- двое на этапе + 1 штрафная минута.

8. «Эстафета связистов»

Задача команды - проложить «телефонный кабель» до «блиндажа».

Участники команды выстраиваются парами на старте. В руках у одного из игроков катушка с намотанным 10-метровым шнуром («телефонным кабелем»). Другим концом шнур прикреплен к палочке, которая в руках у второго игрока.

По сигналу судьи второй номер устремляется вперед, разматывая «телефонный кабель». Затем он останавливается, и первый номер, продвигаясь к нему, снова наматывает шнур на свою палку – «катушку». После этого, поравнявшись с партнером", продолжает движение назад к «блиндажу», вновь разматывая «кабель полевого телефона». Затем первый номер уже наматывает кабель.

Штраф:

- за 3 фальстарта, за потерю катушки на этапе + 1 штрафная минута;
- за ошибки при передаче катушек, заступ за линию старта + 1 штрафная минута;
- за фальстарт от блиндажа (не полностью намотан кабель на катушку) + 1 штрафная минута.

9. Викторина на тему «Одна на всех ПОБЕДА», посвященная Победе в Великой Отечественной войне.

5. Требования к командам-участницам

13. Для участия в Игре команды прибывают с личным и командным снаряжением (*Приложение № 3*), санитарной сумкой (*Приложение № 4*).

14. Команды-участницы Игры должны соблюдать следующие требования:

- 1) команда должна прибыть на место сбора своевременно, организованно и в полном составе;
- 2) команда обеспечивает выполнение санитарно-гигиенических норм и соблюдение общественного порядка, и выполнение программы соревнований всеми участниками;
- 3) каждый участник Игры должен иметь отметку медицинского работника о состоянии здоровья, разрешающую участвовать в соревнованиях;
- 4) не допускается неспортивное поведение участников (помехи выступлению других команд, повреждение оборудования трассы, и т. п.);
- 5) не допускается неэтичное поведение участников и руководителей команды по отношению к другим участникам, судьям;
- б) санитарная сумка должна соответствовать предъявляемым требованиям.

15. За несоблюдение указанных выше требований команда может быть отстранена от участия в Игре. Не допускаются к старту команды:

- 1) в форме, не соответствующей данному Положению (отсутствие головных уборов, перчаток, рукавиц, одежда, не соответствующая погоде);
- 2) опоздавшие по неуважительной причине.

16. Руководителям команд во время проведения Игры запрещается:

- 1) вмешательство в работу судей;
- 2) оказание помощи своей команде без просьбы судей.

17. В случае фиксирования судьями хотя бы одного из перечисленных нарушений результат команде не засчитывается, и она занимает в данном этапе Игры последнее место. При повторном нарушении команда снимается с соревнований.

7. Подведение итогов и награждение

18. Итоги Игры подводит счетная комиссия, на основании результатов соревнований, представленных судьями.

19. Победители и призеры Игры определяются в каждом конкурсе и по результатам прохождения трассы. Командный результат определяется по наименьшей сумме мест, занятых во всех конкурсах и соревнованиях.

20. При равенстве баллов приоритет отдается команде, занявшей более высокое место при прохождении трассы.

21. Команды – победители и призёры Игры награждаются грамотами, команды-участницы – благодарностями за участие.

22. Руководители, подготовившие команды победителей и призеров, награждаются благодарственными письмами.

Приложение № 1
к положению о проведении районной
военно-спортивной игры «Зарница»

ЗАЯВКА
на участие в районной военно-спортивной игре «Зарница»

ОУ _____

Название команды _____

Ф.И.О. руководителя команды _____

№ п/п	Ф.И.О. полностью	Год рождения	Класс	Допуск медицинского работника
1				

Руководитель ОУ _____ / _____ /
МП

Памятка командиру отделения
(последовательность выполнения приемов и подачи команд)

Командующий Игры:

- Равняйся! Смирно!

- Командирам доложить о готовности отрядов к районной военно-спортивной игре «Зарница».

Командир строевым шагом выходит на середину строя (в 2-3 шага от него), поворачивается к нему лицом и командует:

- Отряд! Равняйся! Смирно! Равнение на середину!

Прикладывает руку к головному убору, поворачивается кругом, строевым шагом подходит к командующему Игры (останавливается за 2 - 3 шага) и докладывает:

- Товарищ главнокомандующий, отряд _____ в количестве 7 человек для участия в районной военно-спортивной игре «Зарница» построен! Командир отряда юнармеец _____».

Окончив доклад, командир отряда, не опуская руку от головного убора, заходит за Командующего Игры и поворачивается кругом.

Командующий Игры: **«Здравствуйте, товарищи юнармейцы!»**

Отряд: **«Здравия желаем!»**

Командующий Игры: **«Поздравляю вас с участием в военно-спортивной игре «Зарница»!»**

Отряд: **«Ура! Ура! Ура...!»**

Командующий Игры: **«Вольно! Встать в строй».**

Командир, отвечает: **«Есть!»**, убирает руку от головного убора, подходит строевым шагом к отряду, командует: **«Вольно!»**.

Приложение № 3
к положению о проведении районной
военно-спортивной игры «Зарница»

Экипировка команд для участия в военно-спортивной игре «Зарница»

Каждый участник команды должен иметь:

- спортивную одежду и обувь для соревнований по погоде;
- головной убор;
- перчатки или варежки;
- лыжи;
- эмблему с указанием названия команды, принадлежности к образовательному учреждению.

Приложение № 4
к положению о проведении районной
военно-спортивной игры «Зарница»

Оснащение санитарной сумки

- Бинт марлевый стерильный 7х5 см - 3 шт.
- Бинт марлевый стерильный 10х5 см - 2 шт.
- Индивидуальный перевязочный пакет - 2 шт.
- Вата гигроскопическая хирургическая стерильная - 1 упаковка
- Йодовый карандаш 5% - 2 шт.
- Спиртовой 2% раствор бриллиантина зеленого -1 шт.
- Спирт нашатырный - 1 шт.
- Жгут резиновый -1 шт.
- Бактерицидный пластырь - 1 шт.
- Лейкопластырь - 1 шт.
- Ножницы -1 шт.
- Карандаш, лист бумаги
- Косынка -1 шт.

